

**Сценарий**  
игры по станциям «Мастерская гномов»  
(«Joulutonttujen työpaja»)

**1. Цель игры:**

- Знакомство с культурой и традициями Финляндии
- Формирование осознанного интереса к изучению финского языка
- Развитие творческих способностей обучающихся
- Воспитание уважительного отношения к культуре страны изучаемого языка

**2. Участники игры:**

- Команды учащихся 2—4 классов

**3. Жюри:**

- Учителя финского языка, технологии, музыки, изо; родители и гости из Финляндии

**4. Порядок проведения игры:**

Участники игры получают путевой лист и совершают «путешествие» по следующим станциям:

- «Рождественское печенье» («Piparkakku») («
- «Рождественское украшение» («Joulukoriste») («
- «Рождественская открытка» («Joulukortti») («
- «Рождественская песенка» («Joululaulu») («

На каждой станции детей встречает:

- Гном-кулинар (Keittiötonttu)
- Гном-мастер подарков (Lahjatonttu)
- Гном-почтальон (Postitonttu)
- Гном-певец (Laulutonttu)

**Сценарий игры по станциям «Мастерская гномов»**  
(«Joulutonttujen työpaja»)

**1. Начало праздника:**

- Студия «Кантеле». Звучит музыка «**Kulkuset**».
- Представление команд.
- Приветствие гостей

**Ведущий:** Дорогие друзья! Сегодня мы с вами отправимся в путешествие по стране гномов. Вы побываете в мастерской гномов, где вас будут ждать гном-мастер подарков, гном-почтальон, гном-пекарь и даже гном-певец.

Hyvät ystävämme! Me käydään tänään teidän kanssanne tonttujen työpaajassa ja tavataan lahjatonttu, postitonttu, keittiötonttu ja jopa laulutonttu.

## **2. Презентация «Страна гномов»:**

Joulutonttu se tehdä saa  
Kaikkea, mitä vaan tarvitaan:  
Kelkalla tuoda lahjoja,  
Kauhalla keittää puuroa,  
Koristaa kuusen oksia,  
Kilistää joulun kelloja.  
Ikkunan takaa kurkkia,  
Hiljaa huoneessa kuiskata  
Laulella joululauluja.

Joulutonttu se tehdä saa  
Kaikkea, mitä vaan tarvitaan.

## **3. Ход игры:**

Участники знакомятся с правилами игры, получают путевые листы и отправляются в путешествие.  
Время пребывания на каждой станции ограничено.

- Станция «Рождественское печенье» («Piparkakku») («

Детей встречает гном-пекарь. Дети украшают печенье, используя крем, сахарную пудру, варенье, фрукты, ягоды и т.д.

- Станция «Рождественское украшение» («Joulukoriste» )

Детей встречает гном-мастер подарков. Каждый класс готовит рождественское украшение (по образцу).

- Станция «Рождественская открытка» («Joulukortti»)

Детей встречает гном-почтальон. Каждый обучающийся делает своими руками рождественскую открытку (по образцу) и подписывает её.

- Станция «Рождественская песенка» («Joululaulu»)

Все участники игры собираются в актовом зале и представляют домашнее задание (стихотворение, инсценировка, песня на финском языке). Детей встречает гном-певец.

## **4. Подведение итогов. Выход Санта Клауса. Награждение (подарки).**

(Составитель игры Петрасова Л.П. Автор презентации Ринг М.Л., учителя финского языка МБОУ СОШ №1 г. Костомукши)

